

THE BEAR

A STORY FROM THE
WORLD OF GRA



Pressemitteilung 02.04.2024

Dieses Indie Mobile Game ist eine poetische, interaktive Gutenachtgeschichte für alle die eine gebrauchen könnten, egal welches Alter.

Mucks! Games präsentiert ein einzigartiges interaktives Gutenacht-Erlebnis für iOS:

The Bear

A Story from the World of Gra

Mucks! Games freut sich, die bevorstehende Veröffentlichung von **The Bear** auf iOS-Geräten am 16. April bekannt zu geben. Kürzlich für den renommierten Deutschen Computerspielpreis in den Kategorien **Beste Story** und **Bestes Grafikdesign** nominiert, verspricht dieser Indie-Titel, SpielerInnen jeden Alters mit seiner herzergreifenden Handlung und außergewöhnlichen Ästhetik zu fesseln.

In **The Bear** führen SpielerInnen ein charmantes Duo, den Bären und den Kleinen, auf ein Abenteuer durch die atmosphärische World of Gra. Dieses 40-minütige Mobile Game ist eine beruhigende und interaktive Erzählung, die sich anfühlt wie eine von einem geliebten Menschen vorgelesene Gutenachtgeschichte.

Mit sorgfältig handgezeichneten Animationen und poetischem, metaphorischem Storytelling entführt **The Bear** SpielerInnen in eine abstrakte Welt voller winziger Planeten, Fische, die durch den Weltraum schwimmen, und Lampen, die wie Blumen blühen. Während SpielerInnen den Bären und den Kleinen von Planet zu Planet führen, erleben sie die Entstehung einer tiefen Freundschaft und treffen auf andere liebenswerte Bewohner der World of Gra.

“Wir wollten mehr als nur ein Spiel erschaffen; wir wollten ein beruhigendes und bedeutsames Erlebnis gestalten”, sagt Clara Deitmar, Gründerin von Mucks! Games. “Mit **The Bear** möchten wir Herzen berühren und Momente der Ruhe in einer Welt inspirieren, die oft chaotisch erscheint.”



Screenshots aus *The Bear* vom iPhone

Als interaktive Gutenachtgeschichte sind alle Aspekte des Spiels darauf ausgelegt, beruhigend zu wirken: Die gedämpften, ruhigen Farben werden wärmer und wärmer, je weiter das Spiel fortschreitet. Während Du am Anfang noch kleine Rätsel lösen musstest, um den Bären aus seinen Höhlen zu bekommen, gleitest Du später frei durch den weiten Weltraum. Das Spiel hat eine umgekehrte Schwierigkeitskurve: wie die Charaktere selbst fühlst Du dich zunehmend leichter und kannst in die Geschichte und die traumhafte Welt eintauchen.

The Bear wird ab dem 16. April für iOS-Geräte erhältlich sein. Der Downlad der App ist gratis. Das erste Kapitel des Games ist kostenlos spielbar. Ein einziger In-App Kauf in Höhe von 2.99€ (gilt für EU Länder, lokale Preisvarianten können abweichen) schaltet die Vollversion mit allen fünf Kapiteln frei. Es gibt eine deutsche Fassung.

Release Trailer: [Hier](#)

Für weitere Informationen über The Bear besuchen Sie bitte www.worldofgra.com

[Hier geht's zum Pressekit.](#)

Über Mucks! Games:

Mucks! Games ist ein dreiköpfiges Indie-Studio aus Ludwigsburg, Deutschland, das aus dem gemeinsamen Studium am Animationsinstitut der Filmakademie Baden-Württemberg heraus gegründet wurde. Mit dem Ziel, visuell ansprechende 2D-Games mit Fokus auf Storytelling zu kreieren, erkundet Mucks! Games Themen wie digitales Wohlbefinden, Feminismus und Zwischenmenschlichkeit. Unsere kreativen Führungsrollen sind beides Frauen und bringen ihre einzigartigen Perspektiven ein, die unsere künstlerische Identität prägen. Unsere Philosophie? Behandle Games wie die Kunstwerke, die sie sind - autorenbasierte Kreationen mit einer klaren Vision, die persönliche und poetische Geschichten erzählen.

Pressekontakt
Luzie Kehle
luzie.kehle@mucksgames.com



Come explore the unconventional,
the humorous, and the
impactful with us!